Procédure pour tour du joueur :

Tour joueur 1, tour joueur 2

Procédure vérification de débordement :

Gauche, droite, haut

Procédure vérification case vide

Procédure vérification victoire en ligne

Procédure vérification victoire en colonne

Procédure vérification victoire en diagonale

Procédure déplacement :

Vers gauche si "q" et vers la droite si "d" fin et donc jeton tombe si "S"

Commande doit demander plusieurs fois avec comme condition de fin la touche S. Tant que "S" n’est pas rentré le programme de déplacement tourne

Procédure qui réaffiche le tableau modifié a chaque tour :

Déplacement eE ?

Problèmes :

* Le jeton doit tomber dans la bonne case
* Le jeton ne doit pas déborder en haut et sur les côtés
* Vérification de victoire
* Si q, d et s sont définis en minuscule dans les constantes et que l’on rentre un Q ou un D ou un S maj

Déplacement 🡪 une fois que la touche pour faire tomber le jeton est saisie vérifier la case 🡪 faire tomber le jeton dans la bonne case

Tableau au-dessus pour se déplacer ?